

Nos actions en éducation aux médias et au numérique



Structures jeunesse
Ecoles Primaires
Collèges
Lycées

Parents
Séniors
Professionnels

ATELIERS PROJETS
FORMATIONS CONFERENCES



NOS OBJECTIFS

LE NUMÉRIQUE COMME OUTIL D'ÉMANCIPATION !

Accompagner et soutenir les initiatives des acteurs associatifs sur le territoire

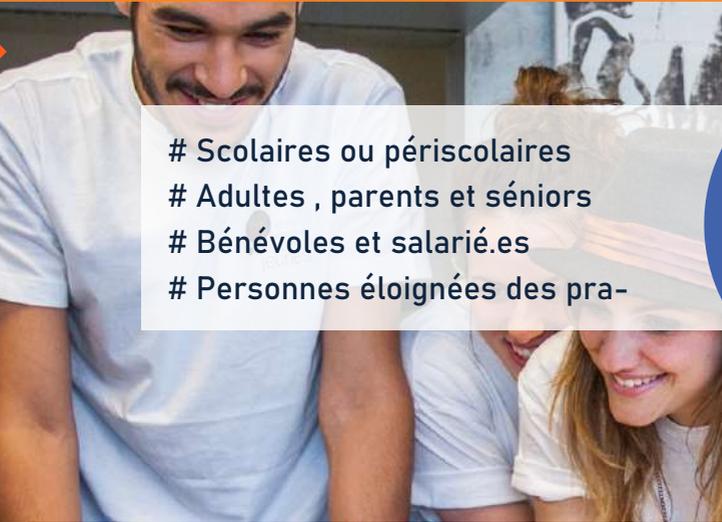
1. EDUQUER AU numérique,
2. EDUQUER PAR le numérique,
3. Mobiliser les habitants et les associations pour une Société numérique plus

Comprendre les grands enjeux citoyens et éthiques

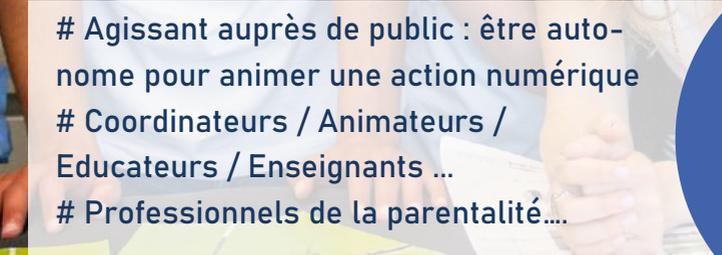
(culture du libre, espace privé/public, application du droit sur internet, impact environnemental...)

pour être un citoyen responsable.

NOS PUBL!CS & STRUCTURES

- 
- # Scolaires ou périscolaires
 - # Adultes , parents et séniors
 - # Bénévoles et salarié.es
 - # Personnes éloignées des pra-

**NOS
PUBL!CS**

- 
- # Agissant auprès de public : être autonome pour animer une action numérique
 - # Coordinateurs / Animateurs / Educateurs / Enseignants ...
 - # Professionnels de la parentalité....

**!INTERVENANTS
PROFESS!ONNELS
▲CTEURS
ÉDUCATIFS**

- 
- # Etablissements scolaires
 - # Structures d'animations
 - # Structures accueillant des séniors (EHPAD...)
 - # Structures d'insertion
 - # EPN...

**L!EUX
D'ACT!ONS**



NOS FORMATS D'INTERVENTIONS

Nos formations

TRANSMETTRE des parcours ludiques clés en main aux acteurs éducatifs pour qu'ils soient ensuite en mesure d'animer des ateliers auprès des publics

ACCOMPAGNER des structures pour développer leur stratégie de communication interne et externe (communication, réseaux sociaux, outils collaboratifs, site internet, travail en équipe, etc.)





Nos ateliers

ANIMER des ateliers de sensibilisation, de prévention sur une thématique avec des outils ludiques et des temps de discussion

MENER des ateliers de création numérique (créer son jeux vidéo, programmer son robot, découvrir la réalité virtuelle, créer son film, etc.)



Nos conférences

ANIMER une conférence sur un thème spécifique,, dans le but d'accompagner les acteurs éducatifs, les habitants ou encore les professionnels, dans leurs quotidiens et leurs pratiques.



NOS PROJETS

D-Clics Numériques

D-Clics NUMÉRIQUES

Permettre à tous de disposer des ressources nécessaires pour devenir acteurs critiques de ses pratiques quotidiennes.

Thématiques : Médias Sociaux, Robotique, Jeux vidéo, Image, Photo, Vidéo, Web radio, etc.



D-Clics et des médias & Tralalère

Nos partenariats avec Tralalere et Milan Presse permettent de disposer d'outils clefs en main et d'apports théoriques pour l'éducation citoyenne au numérique (Plateforme « 1 jour 1 actu », Vinz et Lou sur internet, Internet sans crainte, 2025 ex Machina, parcours Expression en ligne ...).

Les D-Codeurs



Un grand programme de Service Civique en faveur de l'inclusion numérique.

Les volontaires agissent auprès de trois publics : les populations peu connectées, en leur proposant des ateliers dans des lieux de médiation numérique de proximité ; les publics scolaires et périscolaires en accompagnant les acteurs éducatifs dans la création d'actions d'initiations aux usages numériques ; les seniors grâce à des actions mises en place au sein de maisons de retraite ou de clubs de 3ème âge.

Les veilleurs de l'info

Pour lutter contre la désinformation (avec le soutien du ministère de la Culture).

Ce parcours permet de développer l'esprit critique et d'analyse des jeunes face à l'information : savoir analyser une image, une information, savoir chercher et vérifier une information, etc.

Conscience Numérique Durable

Un programme éducatif avec des parcours pédagogiques clés en main et des ressources pour aborder avec ses publics l'impact environnemental et sociétale du numérique et sensibiliser aux bons usages dans une dimension citoyenne .

Ce parcours permet de travailler l'égalité fille-garçon à travers l'image de la sexualité véhiculée par les médias, de lutter contre les stéréotypes sexuels et sexistes... mais également de prévenir les pratiques sexualisées à risques des ados facilitées par le numérique (le porno à portée de clics, le cyberharcèlement...)

La sexualité des Ados à l'ère du

NOS RÉFÉRENCES

Hub pour l'Inclusion Numérique en AURA



Initié dans le cadre de l'appel à projet HUB FRANCE CONNECTÉE de la Banque des territoires, HINAURA a pour objet de développer et consolider la médiation numérique en Auvergne Rhône-Alpes.

En lien avec le plan national pour un numérique inclusif de la mission Société Numérique, nous souhaitons avec notre action, contribuer à :

- Former tous les professionnels à accompagner les usages numériques de leurs publics.
- Développer un réseau "Numérique Inclusif" en aidant à la structuration d'une politique publique adaptée aux enjeux de la dématérialisation.
- Produire des ressources, les recenser, les rendre accessibles et les diffuser pour qu'elles soient utiles aux professionnels, aux publics et aux territoires.

Projet propulsé par un consortium, constitué d'Agate, Fréquence Ecoles, La ligue de l'enseignement et Zoomacom. *Plus d'information sur www.hinaura.fr*

La MedNum

La Ligue est membre fondateur de la MedNum, coopérative qui porte une dynamique d'accompagnement des citoyens grâce à des méthodes et outils renouvelés



www.enjeuxmedias.org

Partenaire du collectif (CEMEA, FRANCAS, FCPE) pour promouvoir l'éducation aux médias, à l'information et au numérique, pour tous les enfants et les jeunes, et tout au long de la vie.

Les Promeneurs du net

Une trentaine de fédérations départementales de la Ligue de l'Enseignement ont été sollicitées par les CAF pour coordonner le dispositif Les promeneurs du Net sur leur territoire.



Promeneurs
du Net



Ambassadeur 42
des dispositifs:



CONTACTS :

- ▶ St ETIENNE: 6, rue Buisson
- ▶ ROANNE: 19, rue Pierre Sémard

Stéphane MILLET

Responsable Service
Via associative Jeunesse & Numérique

Tél : 06.70.14.73.47
smillet@laligue42.org

Sandra SIGAUD

Chargée de projets
Education santé & citoyenneté numérique

sante.numerique@laligue42.org
Tél : 07.48.15.83.59

Jordan BALSSA

Chargé de mission Citoyenneté
Education aux Médias & au Numérique
education.numerique@laligue42.org
Tél : 06.33.38.16.01

LA LIGUE DE L'ENSEIGNEMENT EST UN GRAND MOUVEMENT LAÏQUE D'ÉDUCATION POPULAIRE,

reconnu complémentaire de l'École,
né en 1866 de la volonté de
Républicains tel Jean Macé, de
permettre à tous d'accéder à
l'éducation, la formation, la culture...

Elle agit au quotidien sur les territoires
et propose des activités éducatives,
culturelles, sportives et de de loisirs
qui contribuent à former des citoyens
autonomes et responsables en
développant une véritable solidarité
dans une République laïque...

Pour faire société !



NOS SITES INTERNET

www.laligue42.org (rubrique « numérique »)
www.societedelinfo.laligue.org
www.decryptimages.net
www.enjeuxmedias.org

FORMER.. INFORMER..
TRANSFORMER...!



PANA
PARC d'Agglomération Numérique Associatif

SEM
SAINT-ÉTIENNE
la métropole

roannais
ASSOCIATION

Caf
de la Loire
AGGLOMÉRATION
NUMÉRIQUE

Loire
LE DÉPARTEMENT

Liberté • Égalité • Fraternité
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

la ligue de
l'enseignement
un avenir par l'éducation populaire

D-Clics
NUMÉRIQUES
Découvrir Décrypter Diffuser

jour tactu
Les reporters du monde
POUR LES COLÈGES & COLLEGIÉS

Internet
Sans Crainte

anct

agence nationale
de la cohésion
des territoires

MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION
NATIONALE ET
DE LA JEUNESSE